TP n°1 Informatique-Géométrie
Classe de 5ième Année 2009-2010

Faire un compte rendu : à rendre pour le ……

Découverte d'une propriété géométrique à l'aide du logiciel Géogébra

Les objectifs :

- Découverte d'un logiciel de géométrie : Géogébra.
- Formuler une conjecture d'une propriété géométrique.

Clique sur le logiciel de géométrie Géogébra et si tu as besoin d'aide regarde en page 2 de ce document ou consulte le document « Géogébra : premier mode d'emploi » que je t'ai donné en classe :
Suis pas à pas les indications en rédigeant sur une feuille ce que tu as fait

On a répondu en classe à la question :
« Combien de cercles passent par un point A fixé ? ».

Le TP propose de poursuivre la recherche avec deux points fixés, puis avec trois.

1) Placer deux points B et C.
- **a)** Combien de cercles semblent passer à la fois par le point B et par le point C ?
- **b)** On considère tous les centres de ces cercles.
  Quelle figure géométrique obtient-on ?

……
……
……
……

2) Placer trois points D, E et F.
- **a)** Combien de cercles semblent passer à la fois par le point D, par le point E et par le point F ?
- **b)** On considère tous les centres de ces cercles.
  Peux tu formuler une propriété géométrique.

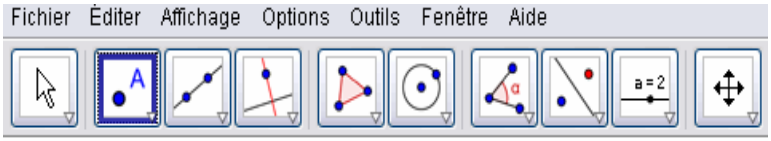
……
……
……
……

TP n°1 Informatique-Géométrie
Classe de 5ième Année 2009-2010

Aide à la construction d'une figure avec le logiciel **Géogébra**

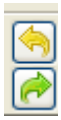
Dans Géogébra en haut de l'écran apparaît une barre d'outils formée de plusieurs icônes que j'ai numérotées pour simplifier. Elles présentent chacune un menu auquel on accède en cliquant sur le petit triangle en bas à droite de l'icône.

Menu n° **1** **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **9** **10**



Tâche à effectuer	Aide
Créer un point	Dans le menu **2**, choisir « Nouveau point » puis cliquer sur l'endroit où l'on veut placer le point.
Faire bouger un objet	Dans le menu **1**, choisir « Déplacer » et sélectionner l'objet à faire bouger.
Créer un segment	Dans le menu **3**, choisir « Segment entre deux points» puis cliquer sur les extrémités du segment.
Créer un milieu	Dans le menu **2**, choisir « Milieu ou centre ». Cliquer alors sur le segment ou sur ses extrémités.
Créer une droite	Dans le menu **3**, choisir « Droite passant par deux points » puis cliquer sur les deux points.
Créer une droite parallèle à …	Dans le menu **4**, choisir « Droite parallèle ». Cliquer sur un point de la droite puis sur la droite ou le segment à laquelle elle doit être parallèle.
Créer une droite perpendiculaire à …	Dans le menu **4**, choisir « Droite perpendiculaire ». Cliquer sur un point de la droite, puis sur la droite ou le segment à laquelle elle doit être perpendiculaire.
Créer une médiatrice	Dans le menu **4**, choisir « Médiatrice ». Cliquer alors sur le segment ou sur ses extrémités.
Créer un cercle	Dans le menu **6**, choisir « Cercle (centre point)» et cliquer sur le centre puis sur un point du cercle.
Renommer	Faire un clic droit sur l'objet et choisir « Renommer ».
Cacher un objet	Faire un clic droit sur l'objet et désactiver « Afficher l'objet ».
Colorier Créer un style	Faire un clic droit sur l'objet. Suivre « Propriétés ». On peut alors choisir une couleur, choisir l'épaisseur d'un trait …
Supprimer	Sélectionner l'objet et taper sur la touche Suppr du clavier.

Commandes à connaître :



Annuler la dernière commande

Refaire la dernière commande

Pour **Sauvegarder** ta figure Géogébra sur ton ordinateur:
Clique sur le menu de Géogébra qui s'appelle « Fichier » et sélectionne l'option « Sauvegarder » ou « Sauvegarder sous » puis réponds aux questions (sauvegarde ton fichier Géogébra dans un dossier comme « Mes documents » sous Windows ou crée un dossier avec ton « nom » et sauvegarde ton fichier Géogébra dans ce dossier).